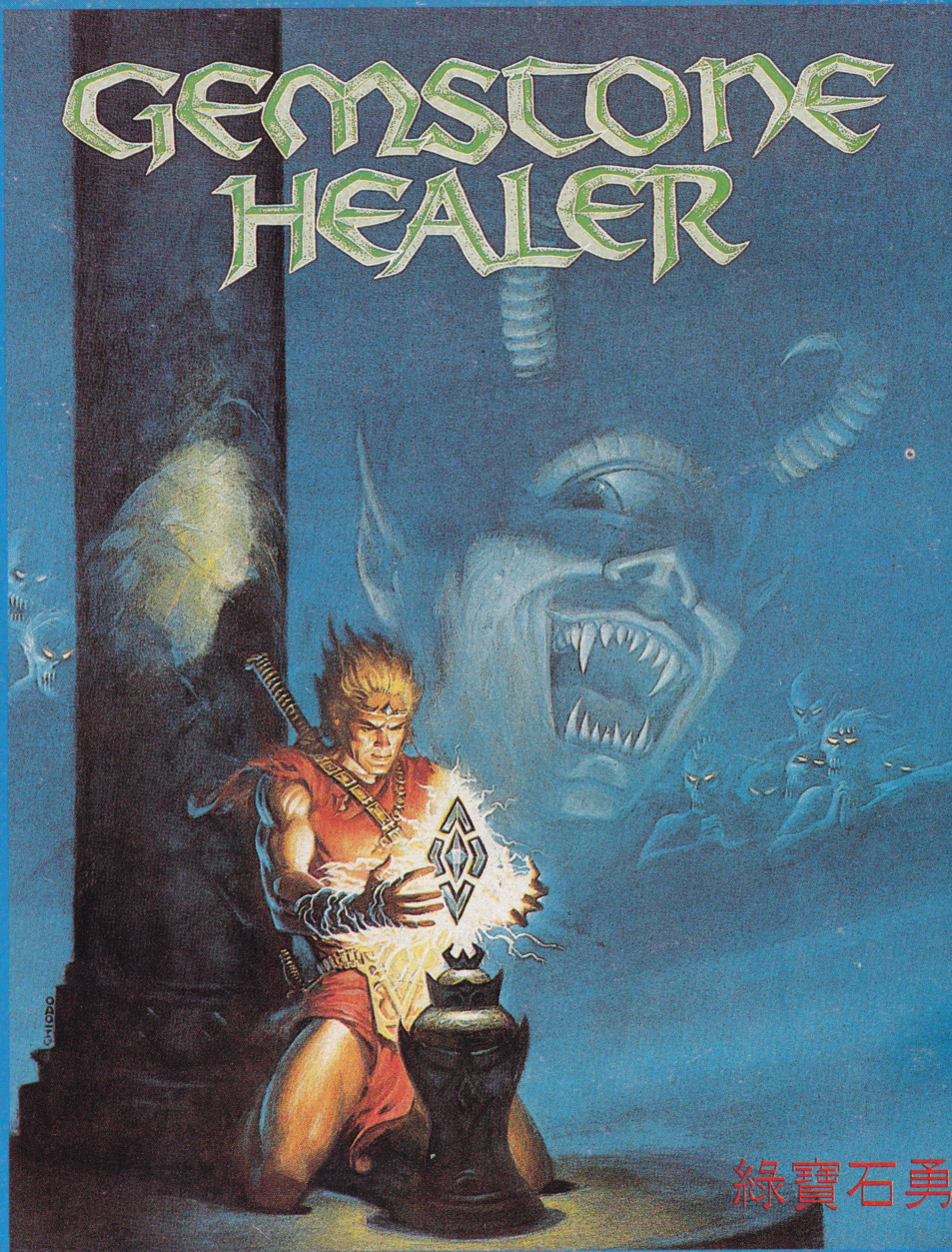


GEMSTONE HEALER



綠寶石勇士第二代

目 錄

一、綠寶石的故事.....	2
二、遊戲配備.....	11
三、載入遊戲.....	12
四、製造地圖磁片.....	17
五、進行遊戲.....	21
六、螢幕畫面介紹.....	26
七、魔法物品.....	29
八、其他物品.....	33
九、地底怪物.....	37
十、戰術及技巧.....	40
十一、綠寶石的秘密.....	47
十二、遊戲範例.....	52

綠寶石勇士 II GEMSTONE HEALER

一 綠寶石的故事

遠在天神開天闢地創造世界之初，地球共被區分成三個不同的空間。首先創造的是天，控制著日月星辰及季節氣候的變化；其次是地，孕育了各種不同的生物以及各式的生活環境；最後則輪到地底世界，看守著法術力量的來源。然而在深邃的地底世界中，卻盤據著許多既危險又醜陋的怪物。這些怪物或是天神創造失敗的犧牲品，或是遭受天神貶責懲罰的生物，不但外形怪異，力量強大，並擁有魔界所賦予的法術力量。因此多虧地球本身在地底和地表之間的厚實岩層，阻隔了這種怪物入侵人類世界的機會，使得人類能在和平安祥的環境下生存發展。

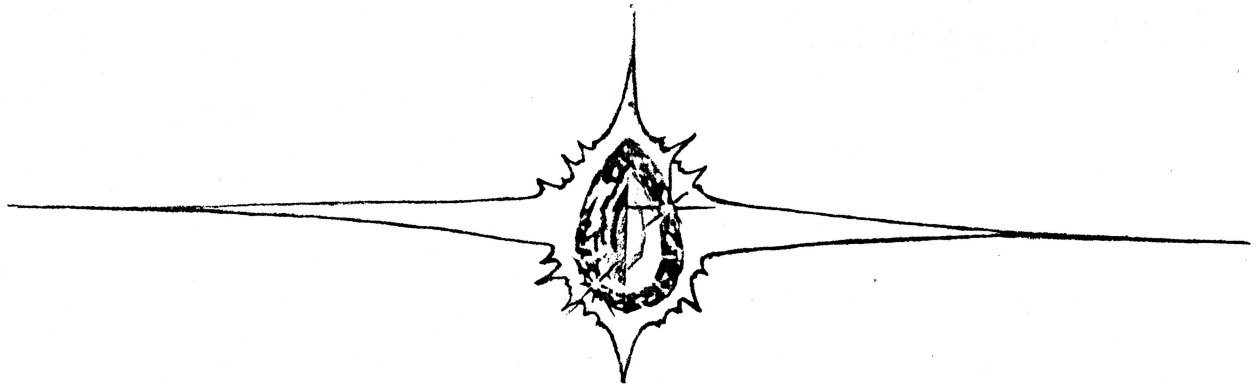
但是在地下世界的中心部分，存在著一個極大的洞穴，是所有法力的聚合點。天神就在這個地方創造了神聖的綠寶石，並將這塊象徵自然力量的寶石轉交給人類。人們得到天神賜予的綠寶石後，利用綠寶石所散發出的力量，學習了一些簡單而便利的法術，以改善生存的環境。由於綠寶石的神力，使得大地上呈現了一片安和而美麗的景象。

就在地上世界呈現一片安和景象的同時，在陰森潮溼暗無天日的地底世界內，一位名叫 Nicodemius 的惡魔正悶悶不樂著，因為牠憎恨地面上的一切情況。在隨後的一場鬥爭中，Nicodemius 得到了地底世界的領導權，但貪得無厭的他更想要進一步掌握綠寶石所賦予的力量。以鞏固自己的地位，並且把領土擴展到地面及空中，使自己真正成爲地球上的主宰。

但是橫阻在地底和地表之間的堅厚岩層，一直是歷代地底世界野心者的困難所在。非常不幸的，這次却被 Nicodemius 想出了一個能快速打破岩層，並使自己的軍隊到達陸地上的計策。首先他聚集了所有的怪獸，再利用法術找出地層最脆弱的部位，然後開始挖掘通道。當通道挖到正確的位置時，再將爆炸蟲趕入通道門使其爆炸。剎時之間地動山搖，足足有數個時辰之久。在振動平息之時，大地上出現了一座活火山，Nicodemius 就利用這座活火山爲通道，率領軍隊來到地面。

地面發生了異象，在祭壇中進行儀式的祭司們，直覺的感到一股妖異的氣息衝上天空。他們急忙的從城堡趕到神殿，圍集在綠寶石旁，仔細觀看綠寶石內部的異動。只見晶瑩透澈的寶石中，竟出現一個小小的紅點，遙指火山的方向，祭司們的心中都明白，一定是火山附近出現了某種邪氣，擾亂了原本自然界的能量分布，綠寶石內部才會有這種現象。

於是祭司們立刻採取反擊的行動，把綠寶石抬到神殿的頂端，利用綠寶石的力量來對抗黑暗勢力。但是綠寶石的力量必須藉著太陽光的照射才能發揮它的作用。所以當陽光漸漸從雲端射出，照射到綠寶石上，綠寶石的內部立刻折射出一道耀眼的七彩光線，直射火山口上的惡魔軍隊。那些被光芒掃射到的群魔們非死即傷，其餘的也都立刻逃回地底。



自從見到綠寶石的力量之後，Nicodemius 整日坐立難安，食不知味，也深知自己絕對無法和綠寶石的力量相抗衡，所以他又開始盤算著如何在一個適當的機會奪取綠寶石。

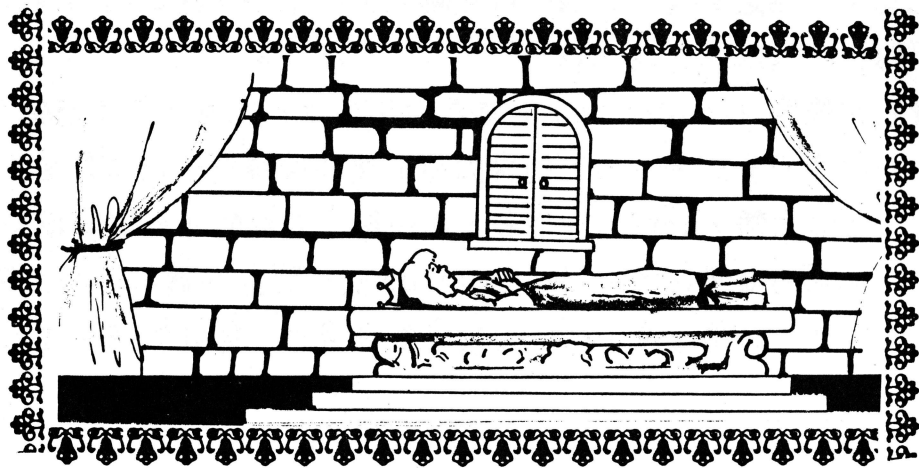
終於，在一個烏雲密佈的夜晚，Nicodemius 再度回到地面，直奔神殿所在。隨行的部屬都接到 Nicodemius 的嚴重警告，絕對不可發出任何聲息，而且見人格殺勿論。抵達神殿後，Nicodemius 立刻下令血洗神殿，絕不留任何活口。在一場無聲的屠殺之後，Nicodemius 親手殺死了綠寶石的看守者，並奪走神聖的綠寶石，揚長而去。

綠寶石被奪，人類所創造出來的和平社會制度立刻崩潰瓦解，而且再也無法使用法術，並隨著這股黑暗力量的興起，黑死病迅速橫掃整個大陸，奪走了無數的寶貴生命；兄弟之間甚至會爲一口食物而大打出手。綠寶石的消失，也帶走了人世間的一切美德與善良風氣。

拿到綠寶石之後的 Nicodemius，真是心花怒放，笑得牙歪嘴斜樂不可支。但當他拿起綠寶石，想要使用它的神力時，突然發現自己根本無法使用綠寶石。這時他才恍然大悟，綠寶石只能被人類使用，其餘的任何生物都無法使用這股力量。在極端的憤怒之下，Nicodemius 決定毀掉綠寶石，讓人類永遠無法再度使用綠寶石以爲報復。但不論他再怎麼努力，都只能把綠寶石分成五塊碎片。

失望之餘，魔王分別將五片碎片藏匿在地底世界的各個角落，還命令手下的所有兵士，到地面上搶奪任何具有魔力的用具。從此以後，人類就不斷遭受到惡魔們的嚴重脅迫，無時無刻不提心吊膽，以免生命不保。甚至連屍骨已寒的前人，都無法逃過噩運，而被惡魔們施以法術，成爲無意識思想的骷髏兵，爲惡魔效力蹂躪自己的同胞。

飽受災難的人民爲了保全自己的生命財產，紛紛放棄自己的家園逃到堅固的城堡中尋求庇護。惡魔們曾試圖攻入城堡，但城中的三位祭司以一些具有法力的物件造成一道防護力場，阻隔了邪魔的攻擊。這個舉動惹火了Nicodemius，於是他轉而對城內的公主下毒手，在她身上施了可怕的咒語，使公主於35小時後發狂而死，而唯一能化解咒語的，只有神聖的綠寶石……。



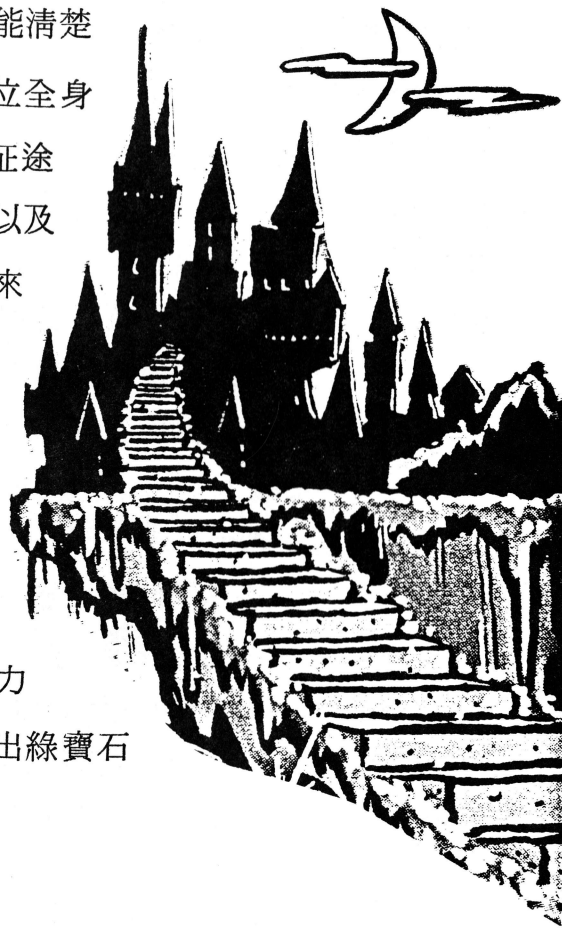
這個艱難的任務曾是你這位偉大勇士肩上的一項重擔。藉著祭司們的幫助，你獨自闖入陰森的地底宮殿，取出了五塊寶石碎片，並及時返回了地面。當你將綠寶石放在公主的額前，接受月光照耀以化解禁咒的一瞬間，美麗的公主慢慢睜開雙眼，但她額前的綠寶石卻「拍」的一聲，又裂成了五塊碎片。

年老的國王看到公主解除了咒語，立刻履行了他的諾言，讓出了國土的一半，做為你和公主的新婚賀禮。但是手捧著五塊破裂寶石的你，却下意識感到極度的不安。在婚禮過後三天，三位祭司前來你的面前，再度和你討論有關綠寶石的事。你才明白綠寶石在解除咒語後已嚴重受損，無法再發揮原有的力量。目前，唯一知道如何使綠寶石復原的人是一位不知名的老法師，傳說他是最後持綠寶石的人。但這位老法師卻居住在一個遙遠的地方，甚至沒有人能確定他是否仍然活著。

這將是一趟十分漫長又艱苦的旅程，光是在城堡外，就有數百名魔王的手下到處徘徊，等待任何機會搶走綠寶石，把你的項上人頭奉獻給 Nicodemius。但如果綠寶石無法恢復原狀，地面上將永遠成為邪魔的天下，為了護衛你領土，也為了一切渴望和平的人民，你決定出發找尋那位不知名的老法師，以期使綠寶石恢復原有的力量，把這群邪魔趕回地下。臨走前，祭司們利用法術把綠寶石拼回原狀，並將它縮成原來的四分之一，以便攜帶及藏匿。

連著數月的餐風露宿，披星戴月的尋找，你終於在一座聳立的高山中到了一座巨大的城堡，裡面就住著那位老法師。就在你靠近城堡的時候，突然起了一陣狂暴旋風，剎時整個世界暗了下來。待你能清楚看見景物時，才清楚看見城堡的牆外正站著一位全身金光四射的老人，他開口道：「自從你一踏上征途開始，我就一直在看著你，我還知道你的任務以及你來此的目的。爲了天下蒼生，我將盡我所能來幫助你恢復綠寶石的力量。現在先讓我看看綠寶石。」

你謹慎的取出只有四分之一大的綠寶石，放在法師的手上，他隨即聚精會神的注視綠寶石。在一旁的你，只見老法師的雙眉深鎖，真是焦急萬分，唯恐他會說出自己無能爲力的托辭來。許久後，老法師總算抬起頭來，說出綠寶石



的受損情形：「當 Nicodemius 捏碎綠寶石的時候，也同時破壞了綠寶石內部五大基本力量的平衡狀況。而在你使用綠寶石解除咒語時，五大力量中只有一種力量生效，雖已足夠解除咒語，但卻使寶石內部的五大力量更加的混亂，才會使綠寶石自行破裂。現在你唯一的方法，就是回到地球的中心地點，也就是綠寶石的創造地，把綠寶石的五大基本力量恢復成原狀。但問題是世上沒有多少人知道綠寶石是如何造出來的，根據我所知，遠古時代的綠寶石守護者能夠藉著綠寶石的幫助而到達地心，依照他們留下的文獻記載，那裡是四種力量的會合地點，而在地心的守護者可使用一些具有法力的物品，產生不可思議的力量。然而地心卻是一個巨大的迷宮，其中散佈了許多具有法力的工具、古代留下的 Paradoxus 卷軸、神劍，和邪惡的可怕怪物。」



「我會運用法術幫你製造一個傳送門，直接將你送入地心。一旦到達地心之後，你必須先找到魔法鐵鎚及魔法鑿子，然後在任何一個祭壇上把綠寶石打碎成原來的五塊碎片。另外你還必須找到地心的其他五個祭壇，配合必要的復元工具，才能使綠寶石內部恢復原有的平衡狀況。唉！唯一知道正確使用醫療工具，使綠寶石恢復原狀的人，卻已經被惡魔殺死了，所留下的唯一物品是一卷深奧的卷軸，上面記載的知識無人能懂，但和綠寶石的能量構成元素有絕對關係，希望你能看出它的奧秘。」

「我還記得一些關於綠寶石的知識，你仔細的記好：要恢復綠寶石的法力，必須要有五種不同的偉大自然力聚合在一起，並須以一定的次序排列，才能使綠寶石復元。只有恢復綠寶石的魔力，才有辦法和邪魔相抗。」

「一旦你到達地心之後，一切都得靠自己了。」法師說著，「雖然我會一直看著你的行動，但我無法幫助你。很顯然的，邪魔們早已控制了地心。另外我得警告你，如果沒有綠寶石的幫助，你絕不可能從地心逃出地面。甚至在你死了之後，靈魂都會被封鎖在地底，永遠無法離開。」

老法師右手一指，小徑旁便出現了一扇由光環構成的傳送門。你從法師手上取回綠寶石，深深的吸了一口地面上的空氣，走入傳送門內……。

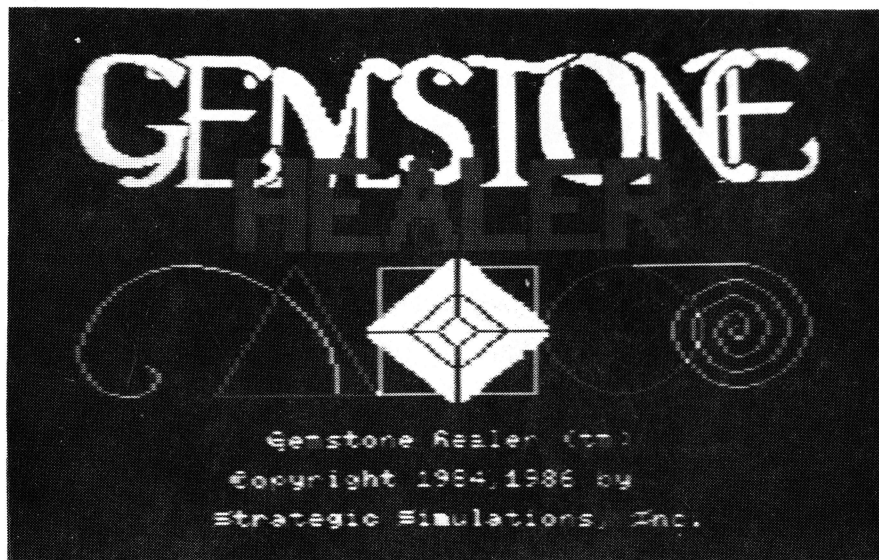
二、遊戲配備

要進行綠寶石勇士 II 這個遊戲，你必須擁有以下的電腦設備：

1. APPLE II 64 K 電腦。
2. 監視器（以彩色較佳）。
3. 一台或二台磁碟機。
4. 搖桿一支（非必備）。
5. 空白磁片一張。

三、載入遊戲

將“綠寶石勇士 II”遊戲磁片放入磁碟機，打開主機及螢幕的電源，隨後程式即自動載入電腦，並顯示出抬頭畫面。



Use or Prepare Data Disk!
'esc' to Abort.

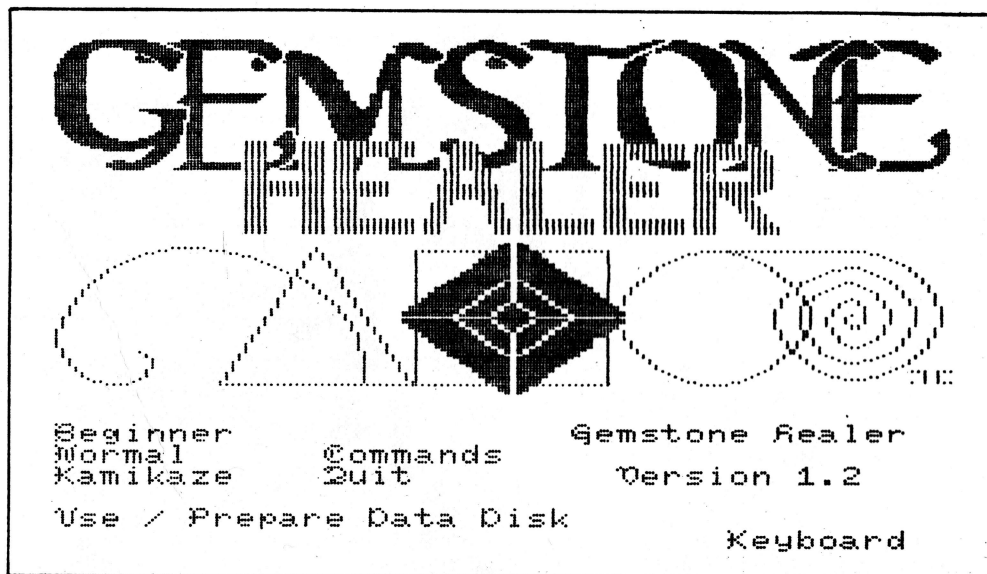
此時，你可以有下列的選擇：

1. 按下[P]鍵，製造出一片地圖磁片。
2. 按下[Q]鍵，使用已造好的地圖磁片。

第一個選擇項是在進入遊戲之前的必要準備工作（後述）；在你選用第二個選擇項後，電腦會要求你放入地圖磁片，若你只有一台磁碟機，那就取出“綠寶石勇士 II”遊戲磁片，放入地圖磁片，再按下空白鍵。假如你有兩台磁碟機，那你只須把地圖磁片放入第二台磁碟機，再按數字鍵[2]即可。



接著電腦會顯示出目前所使用的地圖磁片名稱，並要求你做如下的選擇：



1. 按[B]鍵：進行生手級的遊戲
2. 按[N]鍵：進行普通級的遊戲
3. 按[K]鍵：進行高手級的遊戲
4. 按[O]鍵：繼續上次的遊戲進度（與 [ESC] 鍵合用，詳見 25 頁）

5. 按[C]鍵：用來變更鍵盤上已設定好的功能控制鍵

按下[C]鍵以後，螢幕上會列出使用鍵盤進行遊戲時各鍵所代表的功能。此時，你可以用 [CTRL] - [J] 或 [CTRL] - [K] 把游標移到正確位置，再按下你所想使用的字鍵，則電腦會把游標右方的功能轉為該字鍵使用。一個按鍵只能代表一種功能，已經使用的字鍵便無法再使用。另外，[CTRL] - [P] 鍵可恢復程式原先的設定狀態，在你完成功能鍵的重設後，按兩下 [ESC] 鍵可回到抬頭畫面。

```
Gemstone Bearer Commands

Movement:          Redefine Keys:
i                up          ctrl k cursor up
j                left       ctrl j cursor down
k                right      ctrl p preset keys
space           down
                run/walk    'esc' next page

Inventory:
return          search only
/              search/take
p              use item
->->->         put item
<-<-<-<       item right
<-<-<-<       item left

Weapons:
w              fire straight
ww            fire diagonal
www           fire diagonal
wwww          fire other diagonal
wwww          fire other diagonal
wx           crossbow/fireball/sword
```


Gemstone Sealer Commands

Normal Joystick:

```
ctrl n   normal joystick  
ctrl k   keyboard  
button 0 move  
button 1 fire
```

Expert Joystick:

```
(when centered)  
ctrl e   expert joystick  
button 0 search/take  
button 1 use weapon
```

Other:

```
ctrl f   freeze game  
ctrl s   sound on/off  
'esc'   save game
```

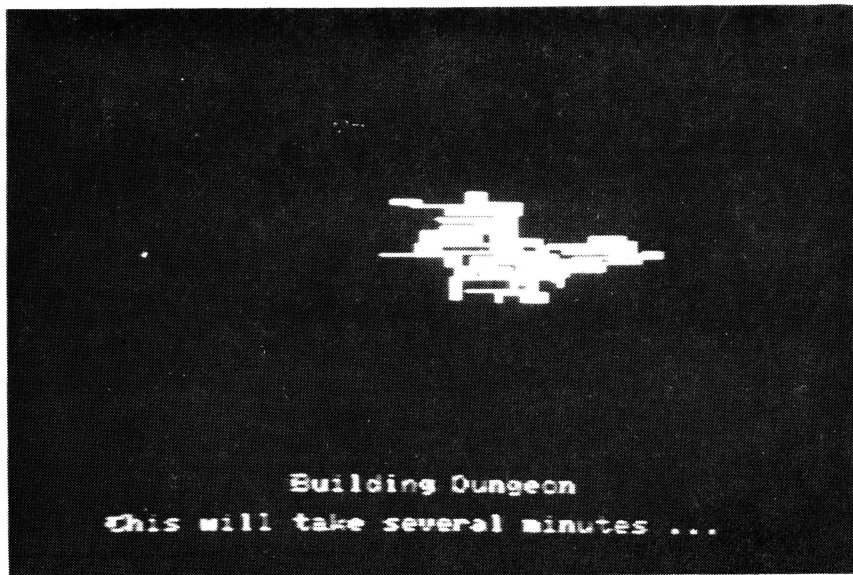
Main Menu

```
ctrl r   zero high scores  
ctrl s   sound on/off  
'esc'   main menu
```

6. 按 **Q** 鍵：結束這個遊戲
 7. **CTRL** - **S**：聲音開關
 8. **CTRL** - **E**：使用專家型搖桿來進行遊戲
 9. **CTRL** - **N**：使用普通搖桿來進行遊戲
 10. **CTRL** - **K**：使用鍵盤來進行遊戲
 11. **CTRL** - **R**：清除英雄榜上末三位勇士的大名、封號及得分。
- 在你按下了上述的 **B**，**N**，**K** 或 **Q** 鍵之後，便即進入本遊戲。

四、製造地圖磁片

“綠寶石勇士Ⅱ”和其第一代“綠寶石爭奪戰”有諸多相異處，而其中變化最大的部份，就在於迷宮的分佈方面。在“綠寶石勇士Ⅱ”中，電腦會要求你輸入長達十五個英文字母的代號，做為地圖磁片的名稱，然後電腦會取前十二個字母，配合亂數及一些固定的規則繪製迷宮。取的名稱不同，迷宮也不一樣，若不算標點符號，只把二十六個英文字母及空白鍵併入計算，則“綠寶石勇士Ⅱ”可繪出 27^{12} （27的12次方）個不同的迷宮，這實在是一個十分驚



製作地圖磁片時的畫面。這是迷宮的總圖，對你日後繪製地圖大有助益。

人的天文數字！爲了往後的說明起見，筆者建議你使用 GEMSTONE HEALER 這個名字做爲你第一片地圖磁片的大名。下面就一步一步的帶領你如何製作地圖磁片。

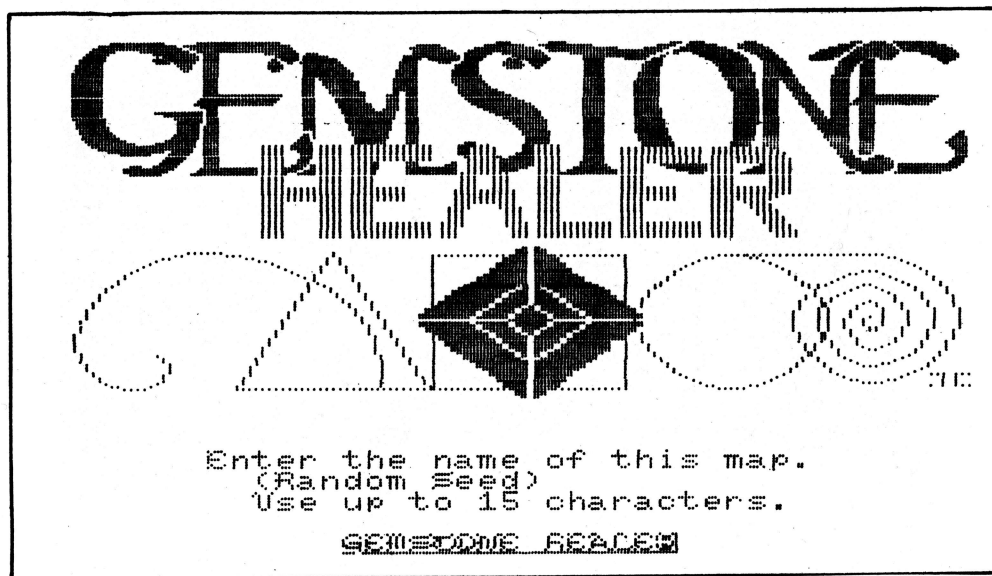
- 在抬頭畫面出現後按下[P]鍵。
- 等磁碟機停止轉動，再將空白磁片放入磁碟機內，按下空白鍵（有兩台磁碟機的使用者可以把空白磁片放入第二台磁碟機，然後按數字鍵[2]）。

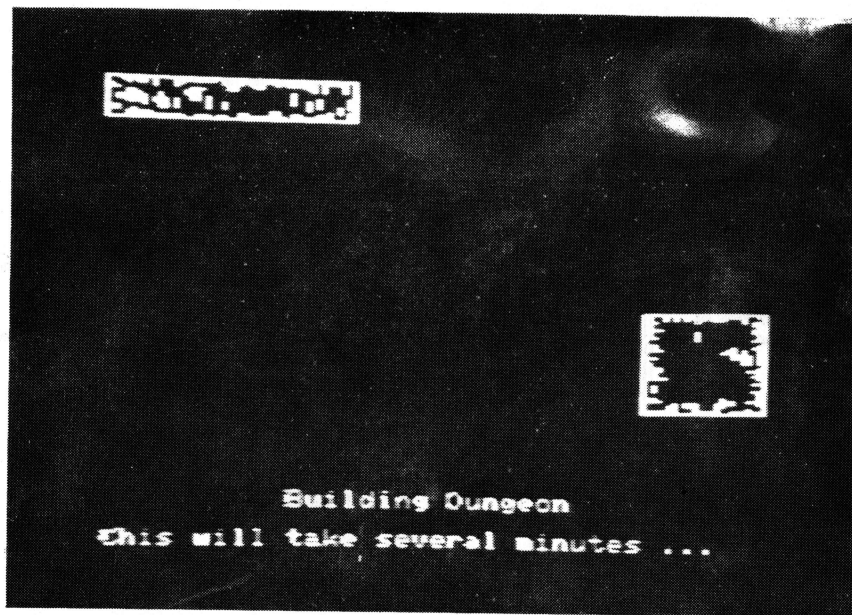
```
Insert Blank Disk
Press Space When Ready, or
Press "2" for drive 2, or
"esc" to Abort.
```

- 電腦會警告你，這張磁片上的全部資料將會被洗掉。你確定無誤便按下空白鍵，否則就按下 [ESC] 鍵回到抬頭畫面。

```
Any Information on this disk will be
Erased! ARE YOU SURE?
Press Space When Ready, or
"esc" to Abort.
```

- 電腦會要求你輸入地圖磁片的名稱，最多 15 個英文字母。這是迷宮分佈情況的關鍵。



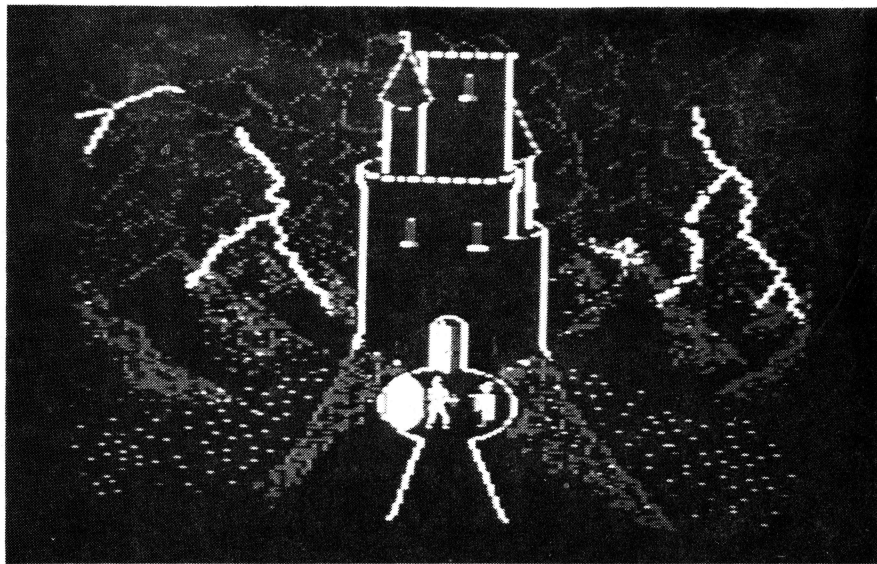


迷宮中兩個房間的地形分佈狀況。其中牆壁上比較明顯的黑色長方形區域是門戶所在。

- 接著電腦開始繪製迷宮。此一過程大約要花費三十分鐘到四十分鐘左右，你不妨去休息一下，時間差不多了再回到電腦旁。
- 地圖磁片造好之後，你就可以依照第三章的步驟逐一進入遊戲。

五、進行遊戲

在你進入遊戲以後，螢幕上可以看到你所控制的勇士正走向法師，經由法師的指點和幫助，綠寶石勇士踏入了傳送門深入地心世界。

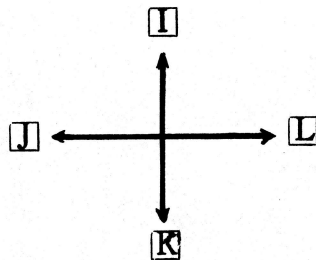


法師幫你造了一個傳送門，可幫你到達地心。

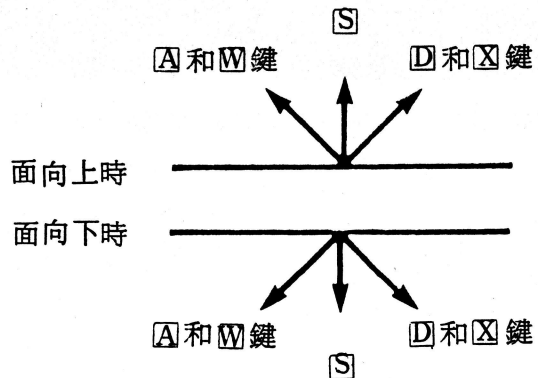
接下來便由你控制綠寶石勇士，操作方式分為三種，分述如下：

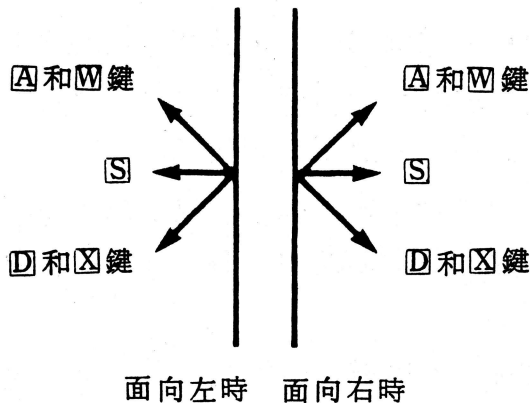
1 鍵盤：

(1) 移動方向鍵



(2) 攻擊方向鍵





X鍵：更換武器，分別有弓箭槍、劍及炸藥包三種。

2 使用普通型搖桿：

移動方法：壓下0號按鈕，然後把搖桿移向想前往的方向。

攻擊方法：壓下1號按鈕，然後把搖桿移向攻擊的方向。

3. 使用專家型搖桿：

移動方法：壓下 0 號鈕，然後把搖桿移向想前往的方向。

攻擊方法：把搖桿移向欲攻擊的方向，再壓下 1 號按鈕。

更換武器：把搖桿回歸中央，壓下 1 號按鈕。

搜索身邊物品：把搖桿回歸中央，壓下 0 號按鈕。

除了上述三種控制移動及攻擊的方法外，還有下列幾種使用或搜索物品，以及做爲特殊用途的指令：

RETURN 鍵：對箱子、棺材、祭壇或怪獸死屍展開搜索。在你壓下 **RETURN** 鍵後，螢幕下方的裝備欄會顯示出找到的物品，你可以選擇需要的物品。

P 鍵：放下裝備欄中指示方框所顯示的物品。

☑ 鍵：使用指示方框內的物品。

; 鍵：搜索身邊另一堆殘骸、箱子、棺材等物品。

☐ 鍵：把指示方框向左移。

☐ 鍵：把指示方框向右移。

SPACE BAR：行走／跑步的切換開關。

CTRL - **S**：聲音開關。

CTRL — **N** : 使用普通搖桿來進行遊戲。

CTRL — **E** : 使用專家型搖桿來進行遊戲。

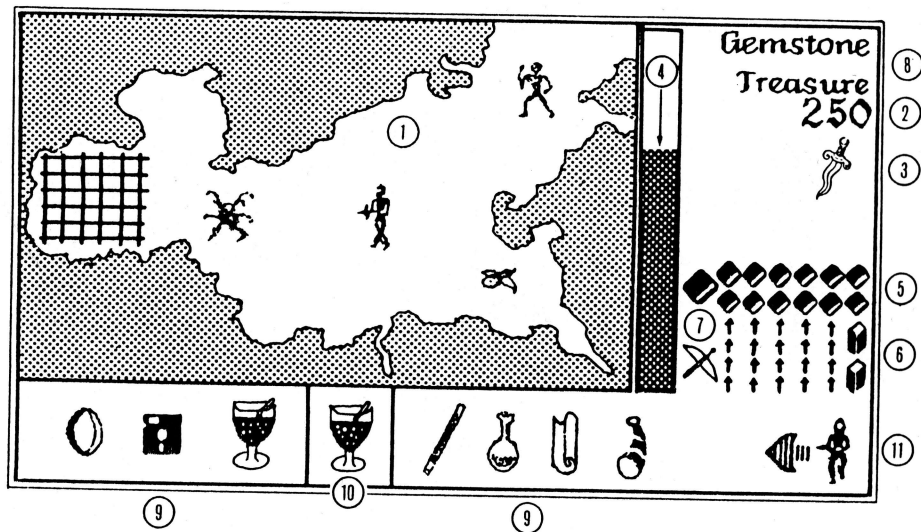
CTRL — **K** : 使用鍵盤來進行遊戲。

CTRL — **F** : 暫停遊戲。暫停後壓下任何按鍵即可繼續遊戲。

ESC 鍵 : 把目前的一切狀況存入地圖磁片上。當你下一次使用這張地圖磁片，在抬頭畫面出現時壓下 **O** 鍵，便可以繼續上回的遊戲。不過，地圖磁片上若存有某一遊戲進度，不管是繼續未完成的遊戲，或是重新開始另一個遊戲，電腦都會將原地圖磁片上所貯存的遊戲進度洗掉。

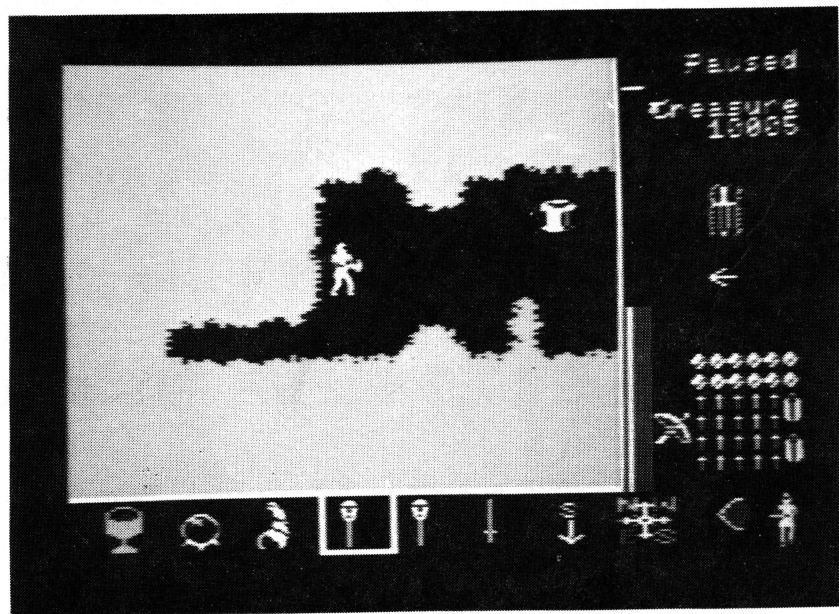
六螢幕畫面介紹

進入遊戲以後，螢幕會顯示下圖的畫面，其中包括了各種必要的訊息：



- ①主要畫面：所有的行動都顯示在此一區域內。從主要畫面上，你可以看到自己身邊的物品、地形或敵人。你所控制的綠寶石勇士會固定在畫面中央，行動時只有畫面會捲動，陸續顯示出新區域的情況。

- ②財富：在你搜索箱子、棺材或敵人屍骸時，很可能找到一些黃金。拿取黃金可以增加你的財富。
- ③七首：若你使用了魔法七首來幫助你尋找暗門，那這個地方就會出現一柄七首，一旦你身邊有密門，七首會開始晃動，並指出密門的方位。

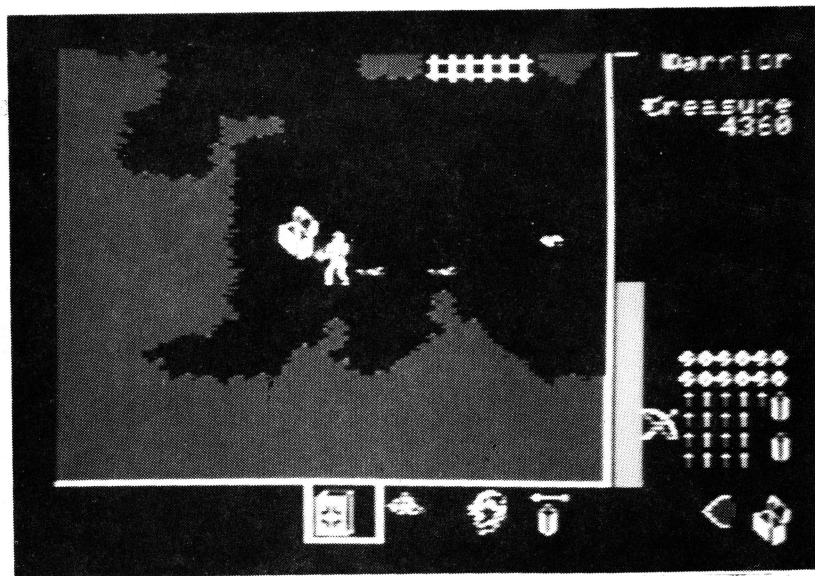


你成功的找到了一座祭壇。同時，你身上的七首正在閃動，告訴你左方有一道暗門。

- ④生命柱：當你受到敵人的攻擊，生命會隨著受到的傷害而迅速降低。生命柱降到最低點時，你便只好含恨死於地心了。在平常沒有受傷的情況，生命柱是白色的，一旦受傷，生命柱就會轉為橘紅色，中毒之後便轉為藍色。你受了傷，就算不使用任何療傷用品，生命柱也會自行回昇，但是當你中毒，生命柱便會迅速下降，要經過一段很長的時間才會自行解毒。
- ⑤炸藥包：顯示你身上尚有多少枚炸藥包。
- ⑥箭矢：顯示你身上尚餘多少支箭矢。右方的每一個箭袋可裝20支箭，加上弓箭槍上的20支箭，所以你最多可一次攜帶60支箭矢。
- ⑦正在使用的武器：顯示你現在所持的武器，共有弓箭槍、劍或炸藥包三種。
- ⑧白色小人：若此處有一白色小人在迅速移動，表示你目前正處於跑步移動的狀態，此時，你只須指示行走的方向，綠寶石勇士便會自行朝著你所指示的方向移動。
- ⑨裝備欄：顯示出目前身上攜帶的物品。
- ⑩指示方框：顯示出你即將拿起、使用或放下的物品。

七.魔法物品

在“綠寶石勇士Ⅱ”這個遊戲中，你總共能找到下列十四種魔法物品。若你進行生手級的遊戲時，這些物品的功用就如同下表所示，是固定不變的。若你進行的是普通級或是高手級的遊戲，則某些魔法物品的功效會隨著遊戲的進行而有所變更。所以，當你進行後兩種等級的遊戲時，最好隨時測試各種魔法物品的功用：



在殺光怪獸之後，你靠近了房內的箱子，希望能找到聖書以治療身上所中的劇毒。幸好箱內有這項治毒聖物。

魔法用品

名稱

功

效



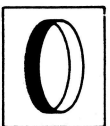
聖 杯 醫 療



凍 結 棒 使敵人暫時無法移動



毒 藥 瓶 不用說你也知道！



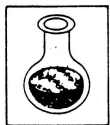
戒 指 可隱身一段時間，此時你只能看到自己手上的
弓箭



生 命 藥 水 可把你的生命恢復到滿點



卷 軸 古代留傳下來的訊息



汁 液 有毒！



水 晶 球 可將主畫面中的所有敵人送上西天



聖 書 治毒聖物



號 角 生命



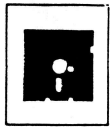
權 杖 使用之後身邊會產生一圈防護罩，不懼任何攻擊，但仍有中毒的可能



七 首 在你使用魔法七首以後，螢幕右上方會出現一把七首的形狀。當你所處的房間內有暗門時，七首便開始晃動，七首下方也會出現一個箭頭，告訴你房內暗門的方向，不過一使用它以後，經過一段時間就會消失，請謹慎使用功能由它出現的點數決定，但沒有人知道兩枚



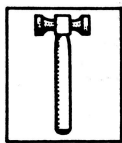
骰 子 骰子扔在地上會出現多少點數



磁 碟 片 古代留傳下來的物品，可讓你偽裝成骷髏兵

八其他物品

1 分裂綠寶石的工具：

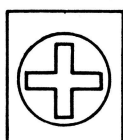
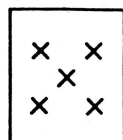
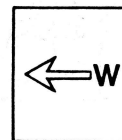
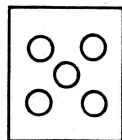
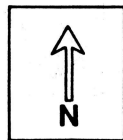


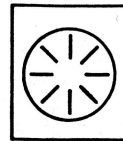
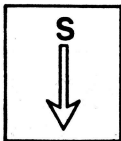
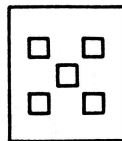
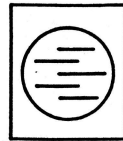
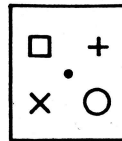
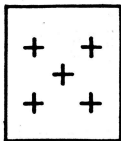
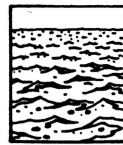
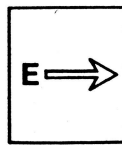
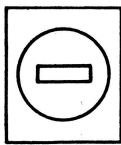
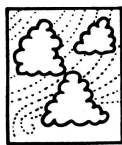
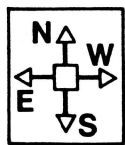
魔法鐵鎚



魔法鑿子

2 用來醫治綠寶石的工具（沒有按照任何次序排列）：

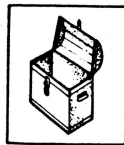




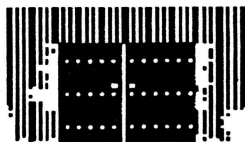
3. 其他物品：



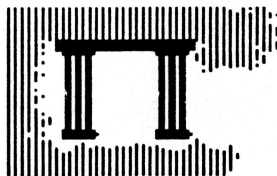
棺材



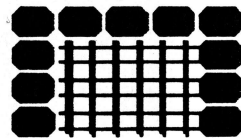
箱子



鐵門



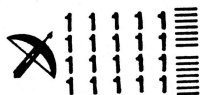
拱門



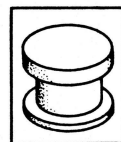
柵門



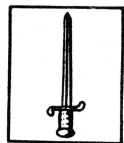
炸藥包



弓箭槍及箭矢



祭壇



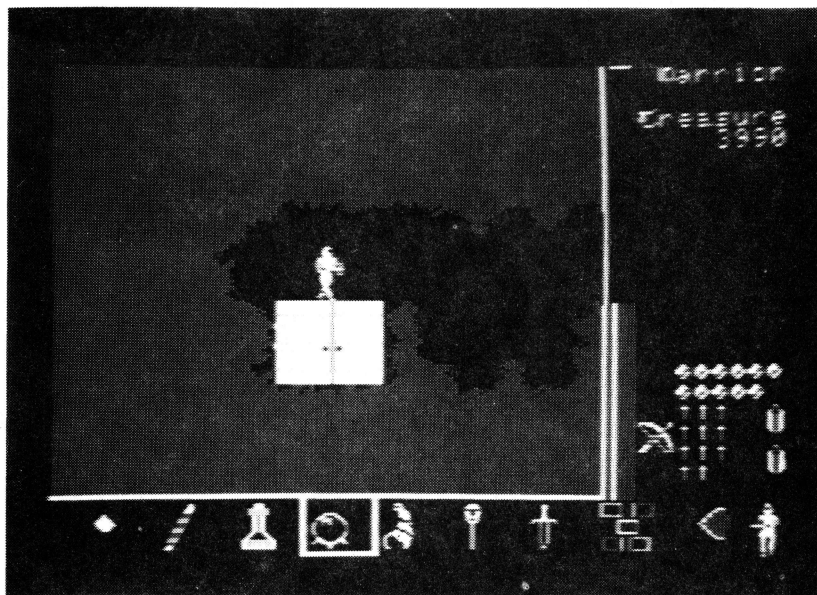
普通劍



除魔劍



綠寶石



在一扇鐵門前的畫面，從圖上可發覺使用者把裝備欄中的指示方框放在水晶球的位置，以防止意外發生。

九地底怪物

在地底世界的深處，有許多可怕的生物。爲了克敵制勝完成你的任務，你必須熟知各種怪物的特性及危險性：



1. 葵花蟲：

這是地心的清道夫，專門收集屍體及垃圾。也因爲如此，它們所噴出的毒液隨時都可能讓你中毒！



2. 毒雀：

它的毒性不強，但會偷走你身上的裝備。



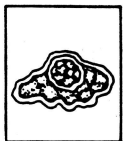
3. 骷髏兵：

八成是你的前輩，或是死在邪魔手下的勇士。



4. 爆炸蟲：

內部充滿了氫氣，一觸即發。



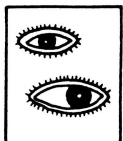
5. 變形蟲：

具有自行分裂、增殖的能力。



6. 鬼魂：

被惡魔擄去的靈魂。



7. 魔眼：

惡魔的守衛，它具有召喚死亡生物的能力，所以要儘快解決它。



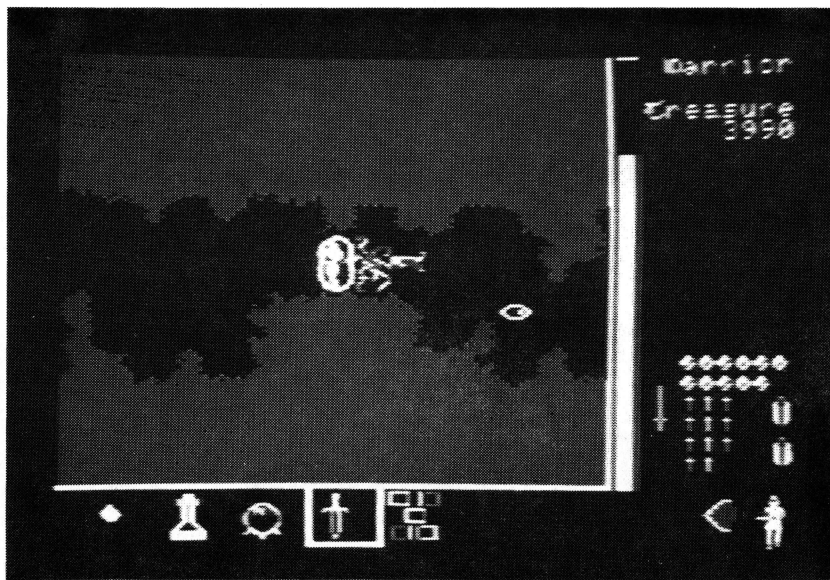
8. Nicodemus：

邪魔之首，身軀呈血紅般的顏色。



9. 偉大的勇士：

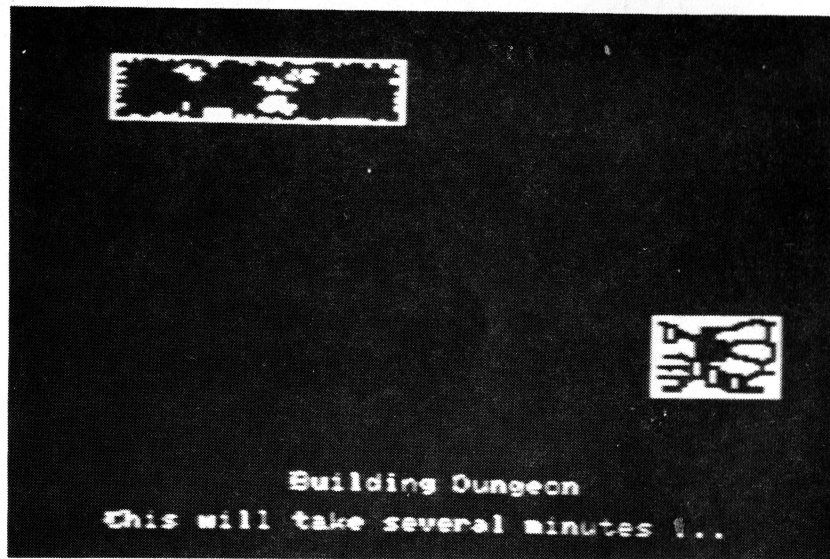
你。



在畫面右方有一個魔眼，正忙著把洞內的怪物復活，
前來攻擊你。你最好先設法殺掉魔眼，以絕後患。

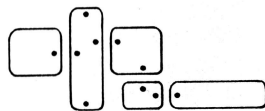
十、戰術及技巧

- 在第一個房間內，練習移動及攻擊。完全得心應手之後再離開。
- 與怪獸交戰時請保持一安全距離。不要輕易使用火球，儘量以方箭槍為前鋒，以免在遭遇惡魔時無火球可用，而只有逃命的份。
- 當你手持長劍對敵時，千萬記住長劍只能對付身邊的敵人。所以，使用長劍再配合游擊戰的方法是比較安全的做法。



在左上方的房間分佈圖中，南方有一個很醒目的白色方塊，那是這個房間內暗門之一。在繪製地圖時你可以看到暗門的位置會有一個小黑點在迅速移動，但小黑點出現的時間很短，大約只有半秒左右。

- 記得搜尋每一個房間及暗門。平常最好使用魔法七首來幫你查出暗門的所在位置。
- 搜查每一個箱子、棺材及屍體，不要遺漏任何有用的物品。
- 別忘了使用身上的魔法工具，它們是十分有用的。
- 別忘了你的目的是醫治綠寶石。
- 繪出地底迷宮的分佈情形，這是完成任務的一大關鍵。你必須確定沒有漏掉任何房間，否則你可能會因此而少拿一項醫療工具，或是找不到祭壇。你可以依照下圖方式繪出地下迷宮。



其中的小點表示相通的門戶

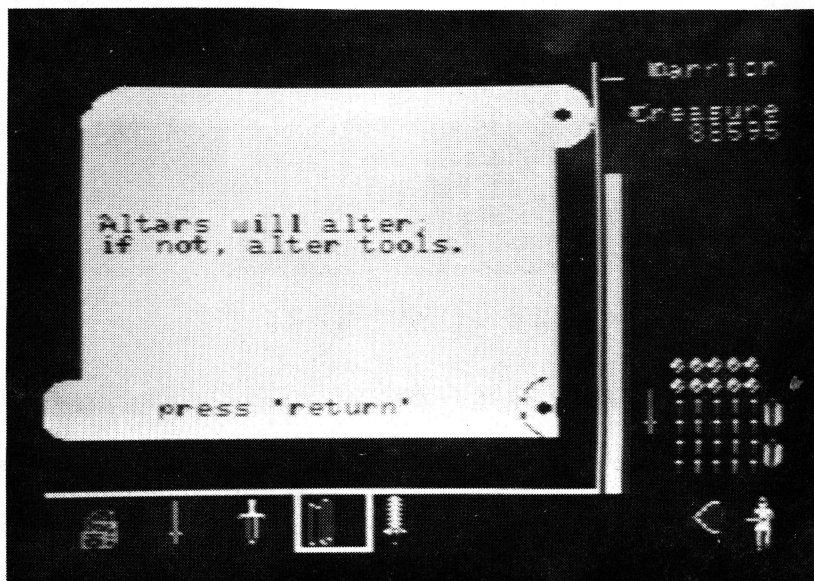
- 你進行遊戲前，若是選擇了普通級或是高手級的遊戲程度，你必須在遊戲一開始就測試一些魔法物品的用途，以免到了危急情況，想要使用某項物品時才發現它已經無法發揮原有的功效，遊戲當中會有六項物品和生手級的遊戲相同。隨著遊戲時間的增加，魔法物品的功效就越有可能互相交換。例如，你使用了一隻權杖，卻突然發覺你已經變成了隱身狀態，那你就該試試戒指，也許它的功效就是防護罩。魔法物品只能使用一次，用過以後便自行消失，但你仍有百分之十的機會可以留下這項本來就該消失的魔法物品。



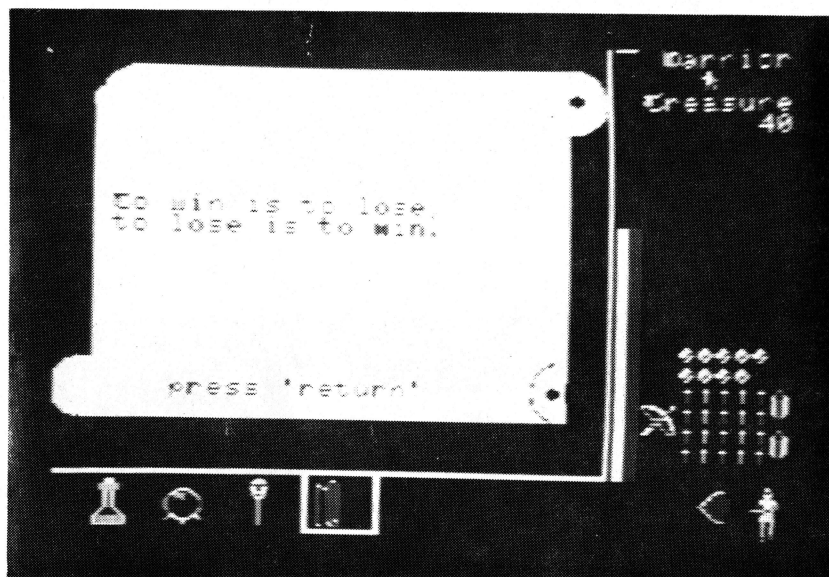
治療毒藥，你決定用一根權杖來保護自己。但你也知道，權杖造出的防護罩仍無法阻止毒物的侵害。

- 葵花怪應該儘快加以射殺，因為它的攻擊常會使你身中劇毒。若你沒有治毒的工具，那你的麻煩就大了！若你進行的是高手級或普通級的遊戲，那這種情況會更加顯著。

- 有些怪獸固定攜帶某些物品，必要時可先對它們下手。例如骷髏兵常帶有箭矢。
- 你的身上只能攜帶一定數量的物品，所以當你找到毒藥時，應儘速丟棄它。若你找到了某項需要的物品，而又無法拾取時，可先用掉某一些具有保護功用的魔法物品（像是權杖、磁碟片……等等）。



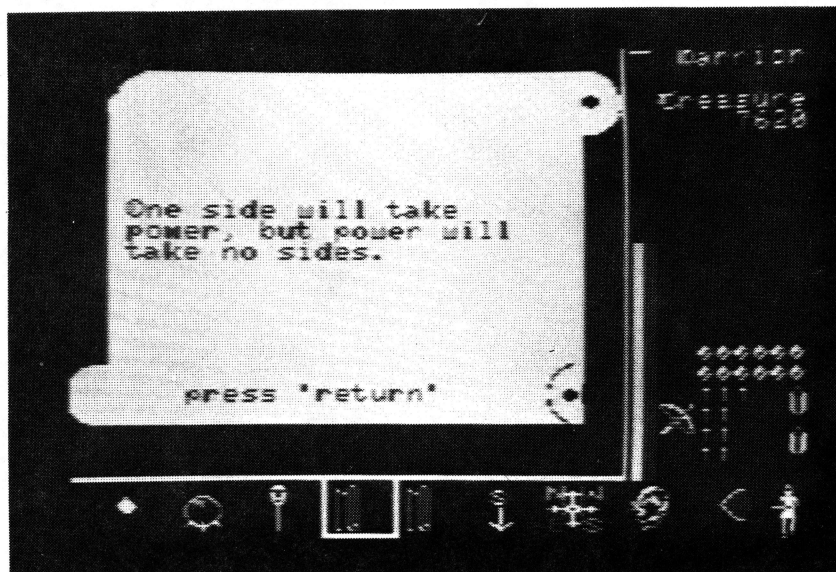
卷軸之一，其意思為：「祭壇都會改變。若沒有改變的話，祭壇上所放的物品就不符合。」



卷軸之一，其意為：「輸就是贏，贏就是輸。」

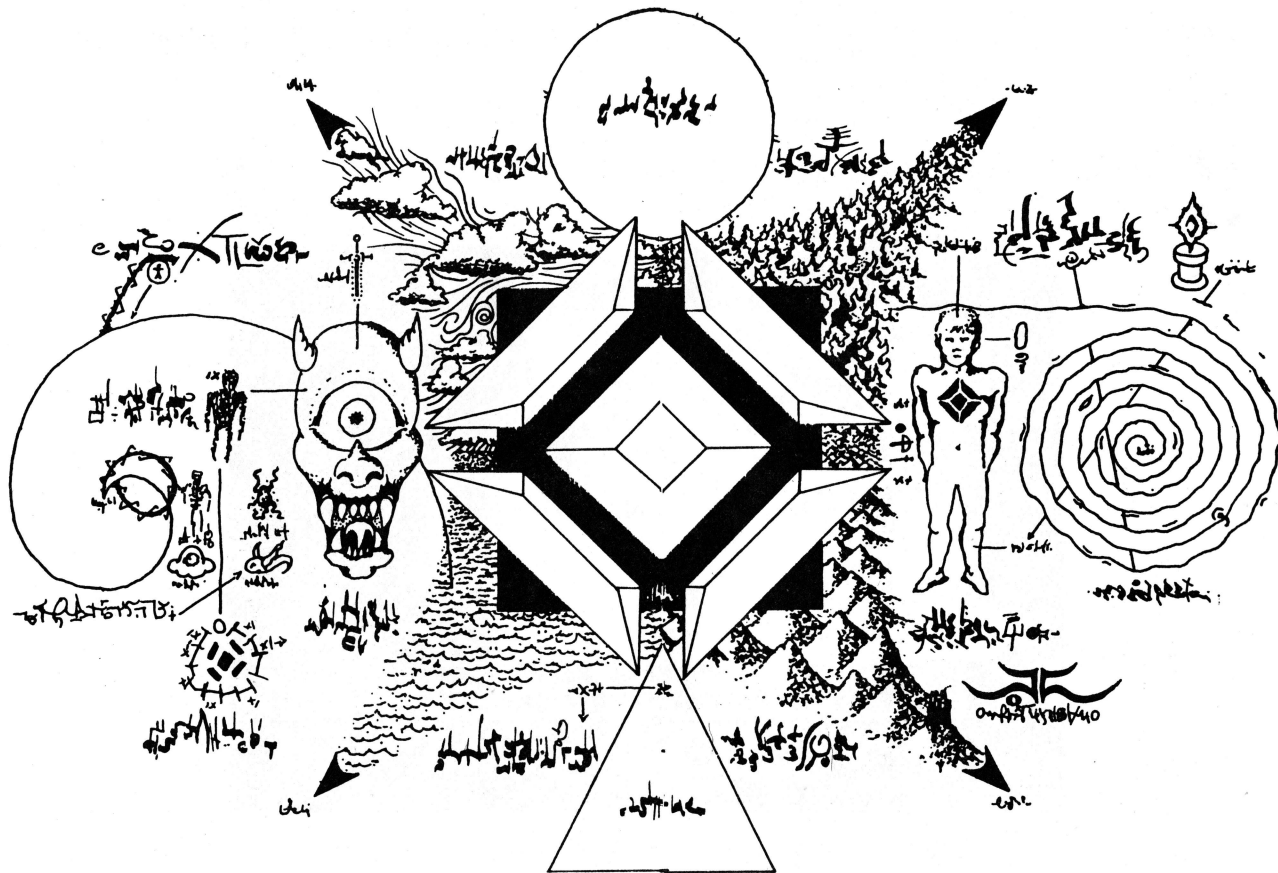
- 盡量利用洞穴內的地形及空間，你可以採用“打帶跑”的游擊戰方式來對付敵人。怪獸們不會使用長距離武器，唯有在逼近你的時候它們才能傷害你。
- 你沒有必要殺死房間的所有怪獸。如果你使用了可以保護自己的物品，在有效時間內儘速的穿越各個房間，除非不得已才動手。醫好綠寶石神力以後，你更沒有任何機會來殺死洞穴內的怪獸了。當你消失不見，或是偽裝成骷髏兵時，怪獸們絕不會主動追擊你，除非你先攻擊它們。

- 留下幾件有威力的裝備，等你醫好綠寶石以後便可隨時派上用場，因為邪魔們會集體出現！
- 保持警覺！在你看見怪獸之前，你會先聽到它們的呼號聲。不同的怪獸，也會有不同的聲音，你可以藉此決定要使用的武器。
- 閱讀所有的卷軸，上面記載的訊息對你十分有用。
- 祝好運！



卷軸之一，其意為：「有一方會得到力量，但力量卻不屬於任何一方。」

The Wizard's Parchment



去綠寶石的秘密

在拿到“綠寶石勇士Ⅱ”這個遊戲的時候，內心真是十分興奮，沈寂兩年的“綠寶石爭奪戰”終於有了續戰篇。然而在我看完故事，翻到那張古代留下來的謎樣卷軸時，臉都快綠了！像我這種只能打打“灘頭攻防戰”、“小蜜蜂”之類的人，如何能看懂這張謎樣的圖案？這實在是強人所難！

在想不出任何好辦法的情況下，只有先按照說明書上的指示，做了一片名叫 GEMSTONE HEALER 的地圖磁片，翻天覆地的玩了起來。過了兩天，我終於找齊了二十五項奇怪的醫療工具，以及二項用來打裂綠寶石的魔法鐵鎚及鑿子，準備開始醫治綠寶石。

根據前面故事中的敘述，我先把身上的綠寶石放在開始房間就出現的祭壇，接著我把裝備欄內的指示方框移到鐵鎚上面，滿懷信心的按下 \square 鍵……咦，怎麼無效？我再把方框向右移一格，放在鑿子的位置再按 \square 鍵，還是沒有？！我開始懷疑自己的腦筋有點問題了！連第一件事都辦不好，那怎麼行。後來異想天開，乾脆把鑿子和鐵鎚也丟入祭壇，看看會怎麼樣。結果是大功告成，綠寶石分成了五片。

照著老法師的敘述，我應該在其他五座祭壇上，使用各種醫療工具來恢復綠寶石的力量。於是我按了六下 **RETURN** 鍵，拿起祭壇上的五片寶石。但

我仔細一看，原先綠寶石的影子仍停留在祭壇上，在我確定這個祭壇上已空無一物之後，才滿腹懷疑的離開了第一個房間，去找尋第二座祭壇。

第二座標祭壇是在一個狹長的橫向通道內。在我開始設法恢復綠寶石的力量前，先把這個通道內的生物全部解決掉，然後回到祭壇前面，把第一片綠寶石放在祭壇上。接著翻開說明書，找出那張奇異的圖形，費盡腦力試圖去看出其中的奧秘，結果仍是徒勞無功。


圖上的文字的確是看不懂，那也沒什麼辦法，不過我曾經把說明書的影本從中央剪開，對著陽光，仍看不出有什麼端倪。說是用隱形墨水嘛……銅版紙也不太可能。在幾經考慮之下，我決定放棄那堆文字，把注意力放到圖形上面。

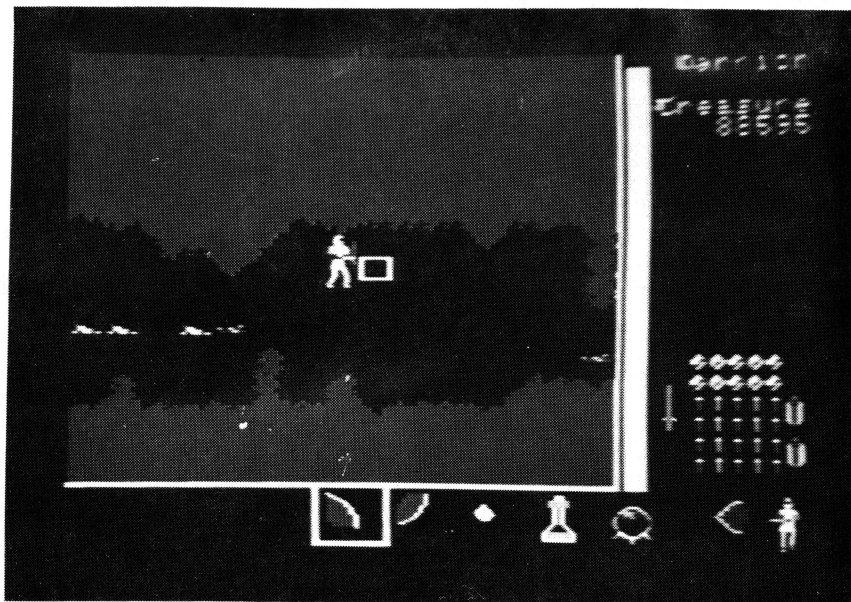
在整張卷軸的正中央，綠寶石的後方有一塊黑色的正方形。上方是個圓形，下方是三角形，左邊是一個圈數較少的螺旋，右方是個圈數很多的海螺型狀。















在綠寶石的左右兩側，是二種相對立的生物——人類與惡魔。人的身上拉出了四條線，分別是眼、耳、手、足，胸口上則有一塊綠寶石，代表的是靈魂。在惡魔方面，由於互相牽引的線條太多，看不出所以然來。我只看出惡魔頭頂那柄劍可能是除魔劍，左方大概是人的靈魂，下面是四種地心常見的怪物，再下來可能是用來指示方向的。至於其他解說，一定隱藏在如謎的文字之中（也可能是某種圖騰），只可惜一個也看不懂。

我在祭壇前又試了一陣子，發現只有綠寶石和二十五種醫療工具可以放上祭壇。因此，我先把每項不知道排列方式的醫療工具放到一邊，再把畫滿雲氣的圖形放入祭壇，最後把其他種類的醫療工具之首放入祭壇。分別放入了



，但是祭壇並沒有發生任何變化。接著我開始更換元素，先從“方向”開始……當我把  放入祭壇以後，整座祭壇變成一個正方形！

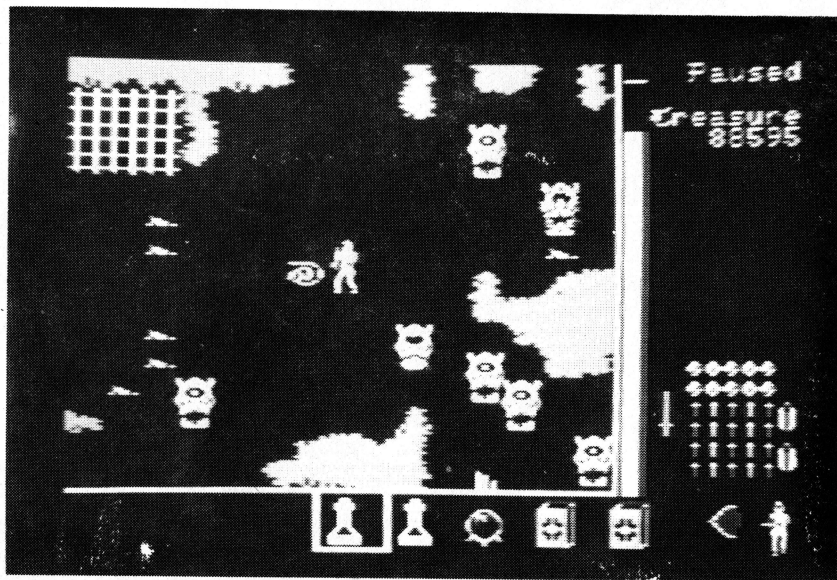


原來這就是這一片綠寶石的原形。我又去找其他四座祭壇，一一實驗的結果，證明了每塊綠寶石的配方都不同，第二塊的放置順序是     以及 。在所有醫療工具的排列方法中，我可以肯定的是後三種是照著順序排列，固定不變的。舉例來說，第一種排列順序的第三項，一定是 、 及 ；第二種排列順序的後三項一定是 、，以及 ；第三種是 、 以及  等等。前兩項就好像沒有什麼比較明顯的規則可尋了，只要一上去試才知道。相信這麼簡單的事情，對玩家們來說一定不會構成太大的威脅。

最後，在“綠寶石勇士Ⅱ”中，有幾個比較奇怪的地方，特別提出供各位參考：

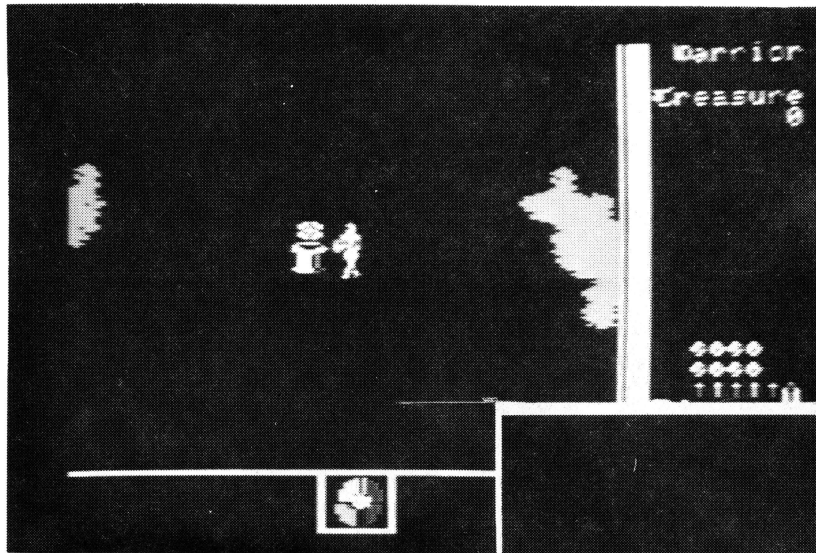
1. 在遊戲一開始，原本閃爍不停的傳送門會在數秒之間消失無踪。若你在遊戲剛開始時就按下 **[ESC]** 鍵把遊戲存回地圖磁片上，下次再繼續這個遊戲時，傳送門便不會消失了。
2. 當你找到除魔劍以後，就該儘量的使用它。理由是除魔劍的威力巨大，幾乎任何怪獸都是一劍斃命，連 Nicodemius 也不例外。
3. 當你用了除魔劍，螢幕右側選擇武器那一欄的普通劍會換成除魔劍。但當你把这个遊戲進度存入磁片，下次再繼續遊戲時，除魔劍的圖形會自行消失，變成普通劍，但它的威力仍是除魔劍，只是外形變了而已。

4. 當你不幸死亡，再重新開始另一個遊戲的時候，你會發現迷宮內的各種門戶都有了改變，而且箱子、棺材、祭壇的放置地點也都有了變動。唯一沒變的是第一個房間內仍有祭壇，而且迷宮的分佈狀況也沒有變動。
5. 當你玩到某一進度時，最好先把遊戲進度存入磁片，然後用拷貝程式複製一張相同的地圖磁片。如果發生不幸意外，才不致於要從頭開始。



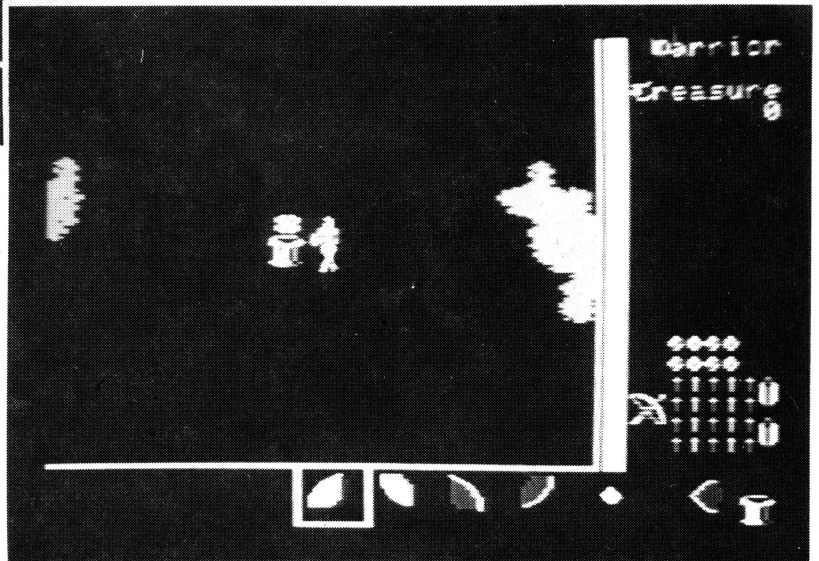
將綠寶石碎片放上祭壇以後，再配合適當的治療工具，祭壇就會變成五種不同的形狀

三、遊戲範例



把綠寶石放在祭壇上以後，所顯示的圖形。

找到魔法鐵鎚和魔法鑿子後，連同整塊綠寶石一同放入祭壇上，祭壇上會留下綠寶石的殘留，同時綠寶石也會裂成五片。

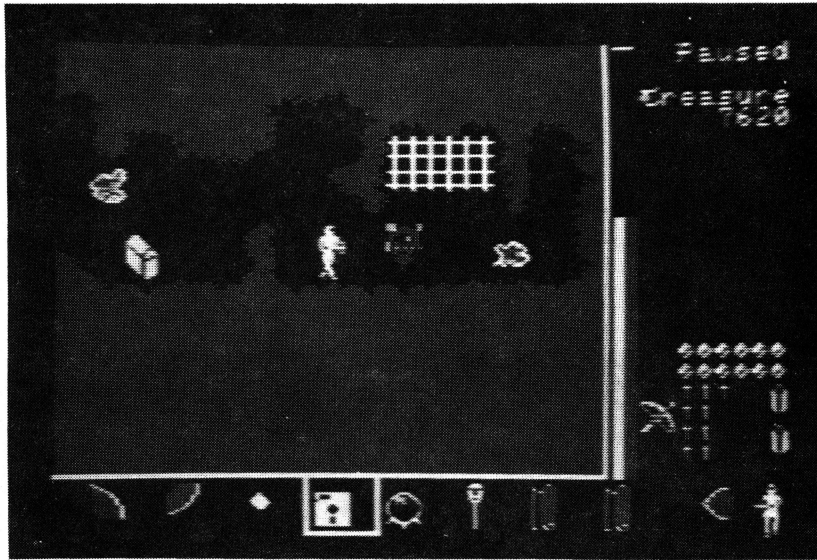




在找尋祭壇的途中，你決定使用魔法七首來幫你找尋暗門。

使用魔法七首後，你在房間的右下角找到了一扇隱藏的暗門





在地底世界中，你找到了盜取綠寶石的元兇—
Nicodemus。
你可以用炸藥包或是除魔劍來解決它。

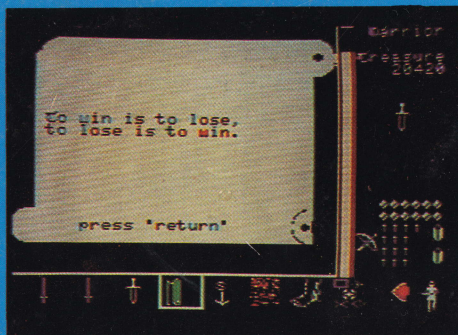
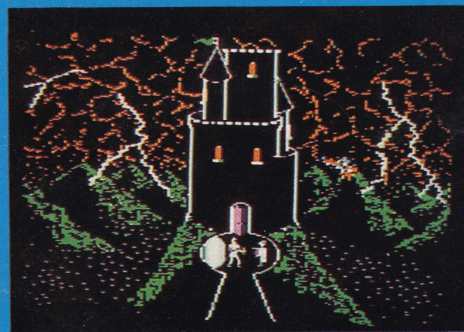
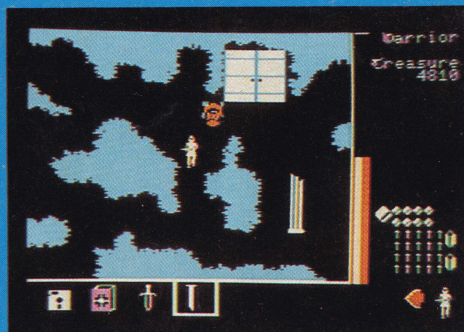
精訊資訊有限公司 1987. 2. 1.

徐政棠

綠寶石的冒險故事再度徵召偉大的勇士進入……

曾被你奪回的綠寶石，在解除公主的禁咒後卻又自行破裂了。根據一位熟悉綠寶石的法師所言，綠寶石已被邪魔損傷，無法恢復原有的神力。但是除了使用綠寶石的神力之外，沒有其他方法能和地底的邪魔相抗衡。爲了人類的和平，你決定帶著綠寶石，回到當初創造綠寶石的地球中心點，找出代表五大自然力的物質，使綠寶石復原。偉大的勇士們，出發吧！

SSI 公司一向以出品戰爭遊戲聞名於世，但「綠寶石勇士第二代」及以前的「綠寶石爭奪戰」，卻是少見的動作型遊戲。如今，「綠寶石勇士第二代」又比「綠寶石爭奪戰」更具挑戰性。第一，本遊戲會要求你輸入以十五個英文字母組成的名字，然後程式會根據前十二個字母繪製成一座迷宮。名字不同，迷宮就會完全改變！第二，在遊戲中，你得找到六座祭壇，二十七項工具，才有可能完成任務；比起以前只要找到五片綠寶石的碎片加以組合，真不知要麻煩上多少倍！第三，遊戲中你可以使用一柄長劍殺敵，增加了攻擊力量；或是使用某些奇



特的寶物，找出迷宮內的暗門！第四，你必須看懂一幅奇怪的古卷軸，否則無法使用正確的工具，使綠寶石恢復法力。而若你想自行拼出正確的順序，那你成功的機會是三千一百二十五分之一。

如果你玩過綠寶石爭奪戰，相信你對上述的資料一定會感到十分吃驚——那還等什麼？如果你沒看過綠寶石爭奪戰，那你更應該買下這個夠你玩一辈子的遊戲，相信你一定會後悔！